

4. Hüpfspiel

Ablauf

Zuerst wird das gewöhnliche Hüpfspielmuster auf den Boden aufgemalt. Die Zahlen werden allerdings durch Symbole für den Sonnenschutz ersetzt. Auf das erste Feld wird eine Sonne gemalt, auf das zweite Feld eine Sonnenbrille, danach ein Sonnenhut, Sonnencreme, ein Sonnenschirm oder ein Baum, der Schatten spendet, längere Kleidung und eine Uhr.

Bei jüngeren Kindern können die Erziehenden die Symbole aufmalen.

Als Erstes werfen die Kinder den Stein auf die Eins, in diesem Fall die Sonne. Wenn sie treffen, dürfen sie bis zum Ende hüpfen und noch einmal werfen, diesmal auf die Zwei. Nun müssen sie jeweils erklären, was der aufgemalte Gegenstand mit Sonnenschutz zu tun hat, bevor sie loshüpfen dürfen.

Wenn ein Kind nicht trifft, daneben tritt oder den Gegenstand nicht erklären kann, ist das nächste Kind an der Reihe. Das erste Kind muss sich merken bei welchem Gegenstand es zuletzt war und darf dort in der nächsten Runde weitermachen.

Rahmenbedingungen

- Dauer: je nach Gruppengröße, 10-20 Minuten
- Gruppengröße: drei bis sechs Kinder

Materialien

Kreide, einen flachen Stein

Bild: Evang. Tages-
einrichtung für Kinder
„Alte Penne“, Neuss
2019

